ものづくり検定
開発日誌

作品名 てっぽう(スタンガン)

名前

STEP1 つくりたいものを考える

月	日	曜日

第1週目は、ものづくり検定で出品する作品を決めるために、「いまつくりたいもの」についてまとめます。

どんなものをつくりたいか？

でっぽう(スタンガン)

その作品の特徴や、すぐれている点はどこか？
これまでの作品にない新しい点があればそれも記せ。

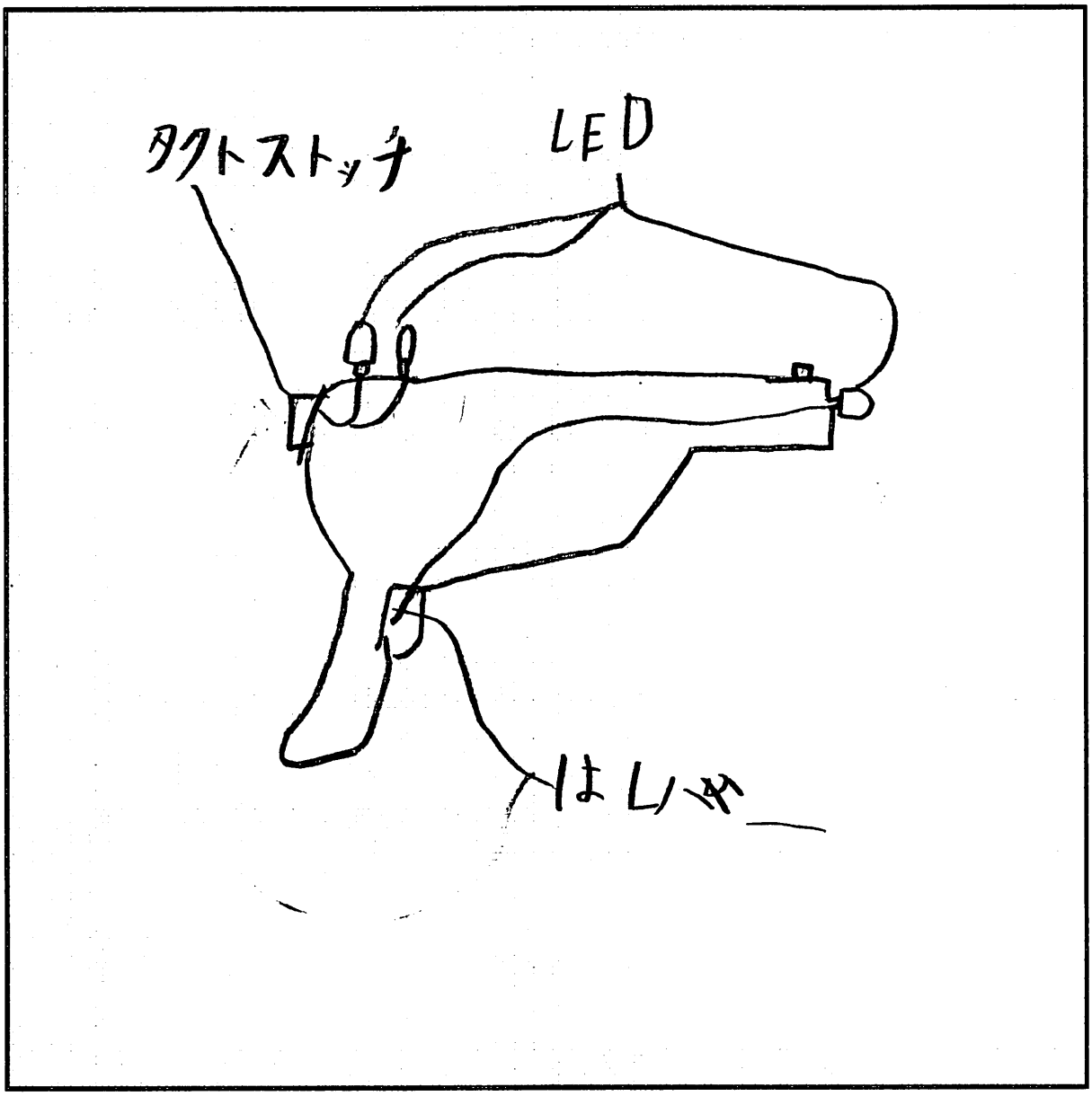
どんな部品をつかえばつくれるか？

A.LED 十色ストッチ 十 プラスチック

ダ anbor
ンブオール

作品の機能と特徴を書き終わったら、下の方眼にラフスケッチを描く。先ほど書きだした機能がスケッチのどこにあたるのかを示すこと。

作品のアイディアのラフスケッチ



担当講師から
印をもらう

印

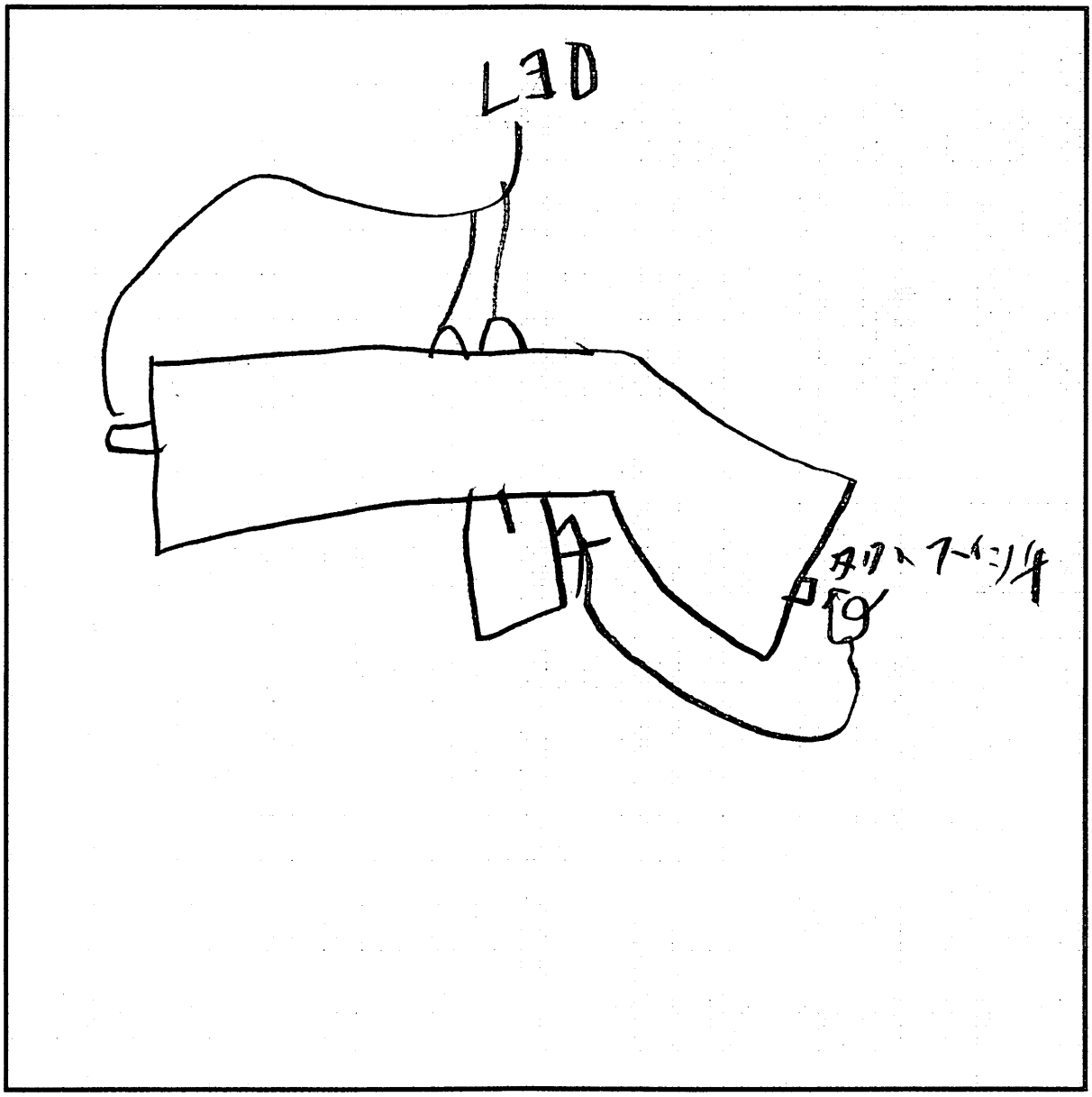
作品に必要な部品を書き出すこと。失敗しやすい部品は多めに書き、最後に担当講師からチェックを受けること。

部品表

部品名	数量	部品名	数量
LED	3		
ブリッジ	2		
タクトスイッチ	2		
ビニール線			
でんちボックス	4		

担当講師から
印をもらう

作品の完成予想図



担当講師から
印をもらう

印

6月7日金曜日

開発日誌

開発した内容をまとめる

今回の目標 カイロ作り

経過報告

できたこと

だいたいのカイロ作り

失敗したこと

カイロを作るときに1つの雪だけつかってしまった

次回の目標

カイロを作る

担当講師から印をもらう

開発日誌

開発した内容をまとめる

6月14日　曜日

今回の目標

経過報告

できたこと

半分くらいかんせいした

失敗したこと

なし

次回の目標

担当講師から
印をもらう

印

月　日　曜日

開発日誌

開発した内容をまとめる

今回の目標

うごくころのかいろ

経過報告

できたこと

失敗したこと

次回の目標

担当講師から
印をもらう

印

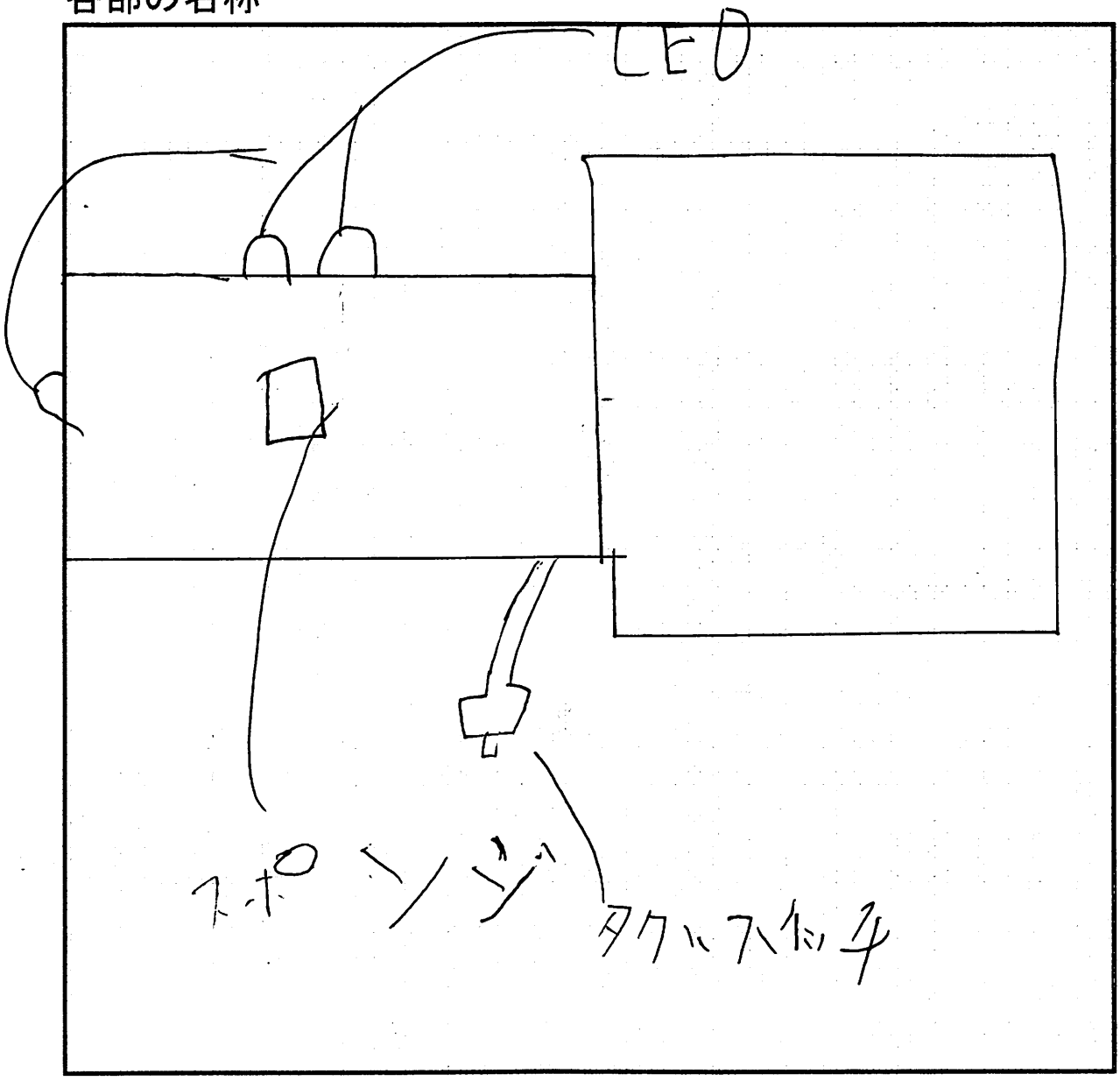
STEP4 取扱説明書を作成する

6 月 27 日　曜日

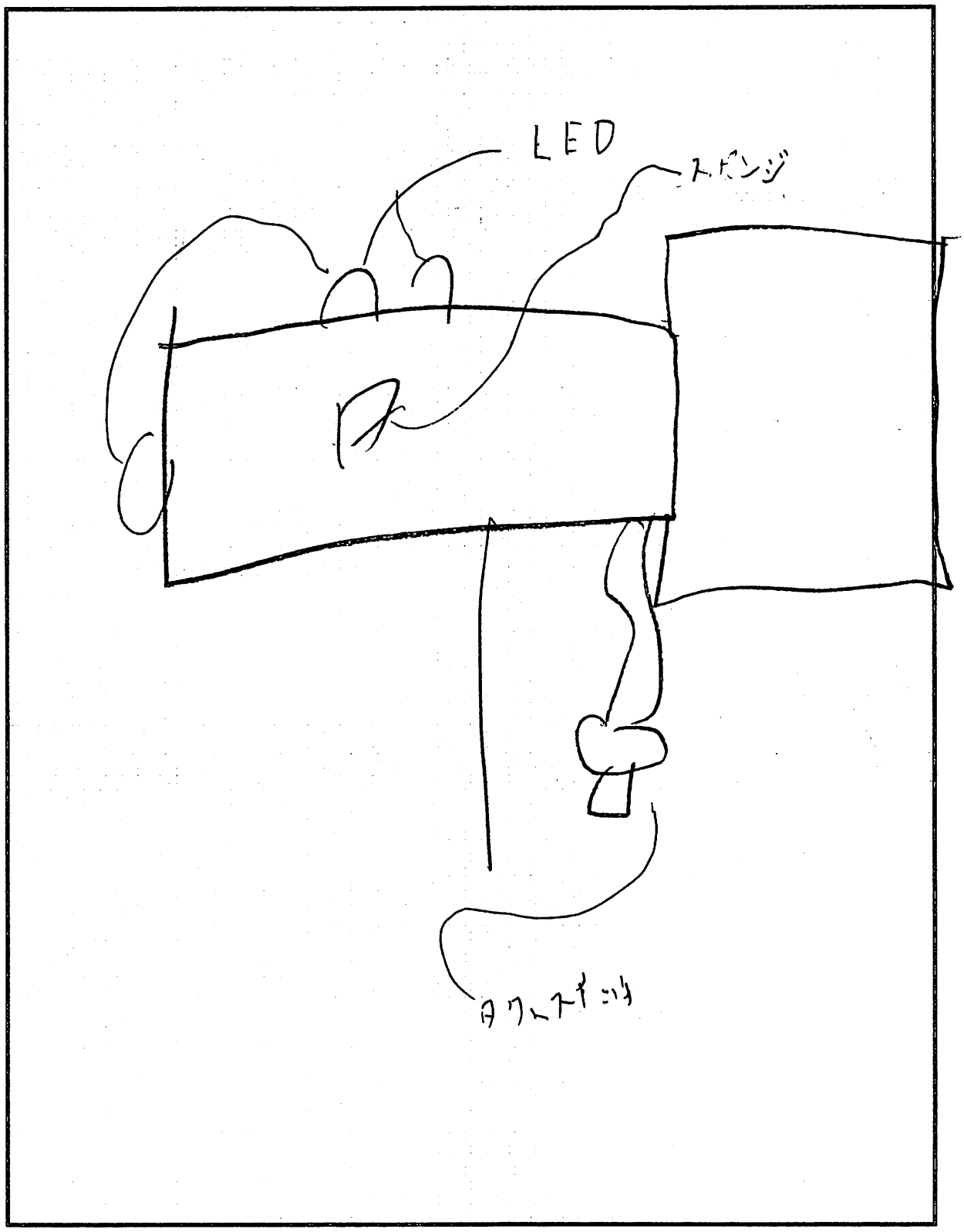
作品の使い方、遊び方、使う上での注意点をまとめます。初めて使う人でもわかるように説明書を書きます。

作品名 てっぽうくんタンバリン

各部の名称



作品の組み立て図



使用方法

中が上のスイッチをおすとせんたんのLEDが光ります。

外が下のスイッチをおすと上のLEDが光ります。

使用上の注意

でんちがおもいのでかならず下をおさえてあそんでください